# Мастер-класс: «Использование проекционных технологий «Pogumax» в образовательном процессе ДОУ».

**Авторы:**

Новикова Н.С., воспитатель МАДОУ №8 г. Череповец

Смирнова И.М., старший воспитатель МАДОУ №8 г. Череповец

**Цель:** Повышение профессионального мастерства педагогов в процессе активного педагогического общения через обучение использованию проекционных технологий «Pogumax» в образовательном процессе ДОУ.

**Задачи:**

1. Знакомство слушателей с приемами работы с проекционными технологиями «Pogumax».
2. Стимулировать внедрение современных информационных технологий в образовательном процессе педагогов.
3. Передача своего опыта путём прямого и комментированного показа последовательности действий, методов, приёмов и форм педагогической деятельности.

**Участники мастер-класса:** педагоги дошкольных образовательных организаций.

**Необходимое время:** 10 минут

**Максимальное количество участников:** 10 человек

**Ход мастер-класса**

**Теоретическая часть**

Программное обеспечение «Pogumax» — это особое направление в современном аудиовизуальном искусстве, представляющее собой 3D проекцию на физический объект окружающей среды с учётом его геометрии и местоположения в пространстве, не требующее специальных технических навыков. Виртуальное пространство создается при помощи видеопроектора и программы «Pogumax». Педагогу больше не нужно ограничивать внимание воспитанников рамками экрана. События занятия будут буквально стирать границы между миром ребенка и изучаемым материалом. Проекционное оборудование помогает создать волшебный мир в музыкальном зале, театральной комнате, детской сенсорной комнате и в групповых помещениях ДОУ. Занятия с применением данной технологии позитивно влияют на психологическое состояние детей, повышают вовлеченность в образовательную деятельность, развивают внимание и память. Он удобен тем, что одновременно задействует разные способы передачи информации: звук, свет. Тактильные ощущения, а также благодаря большому размеру изображений добавляет двигательную составляющую.

**Подробный план работы.**

Наглядные методы- использование проекционных технологий «Pogumax» (демонстрация, сопровождающаяся презентацией)

Словесные методы- рассказ, выступление, вопросы; сравнение; пояснения, объяснения, педагогическая оценка.

Практические методы- создание обучающего ролика, совместная деятельность.

**Ожидаемые результаты мастер-класса:**

1. Практическое освоение участниками мастер-класса навыков создания обучающих роликов с помощью технологий «Pogumax».
2. Повышение профессионального мастерства участников мастер-класса в процессе активного педагогического общения.

**Используемая литература:**

[www.pogumax.ru](http://www.pogumax.ru)

**Материалы и оборудование:** ноутбук, проектор, экран.